

Atelier GL-IHM

IHM 2023

Groupe de travail Génie Logiciel - IHM

Fédérer un groupe francophone autour des thèmes du GL et de l'IHM afin de faire émerger de nouvelles collaborations entre ces deux communautés

Dans l'idéal, plusieurs réunions (virtuelles ou physiques) par an

1 physique en 2023 (pour l'instant)

1 virtuelle en 2022

1 virtuelle en 2021

<https://gl-ihm.github.io>

Mailing list : <https://sympa.inria.fr/sympa/info/glihm>

Organisateurs actuels : Arnaud Blouin, Philippe Palanque, Damien Pollet

Atelier GL-IHM 2023

Focus sur les fonctions d'utilisabilité

Une fonction qui n'ajoute pas de fonctionnalités nouvelles au système mais augmentent uniquement son utilisabilité

Les fonctions d'utilisabilité sont nombreuses, difficiles à programmer (e.g. undo/redo), hétérogènes et mal identifiées. Mais bénéfique en terme d'utilisabilité indiscutable

- Challenges
 - Les identifier
 - Les classifier / classer
 - Évaluer leur présence dans les toolkits et logiciels actuels

Atelier GL-IHM 2023

Mais pas que

C'est aussi l'occasion de discuter

- D'autres sujets GL-IHM
- De montages de projet
- D'un article en cours (avis dessus, comment valider, etc.)
- Etc.

Atelier GL-IHM 2023 – Programme

Matin

- 9h-9h20 : introduction (Arnaud Blouin)
- 9h25-9h50 : Fonctions d'utilisabilité des configurateurs Web : aperçu et perspectives, Tony Leclercq, Patrick Heymans (Université de Namur, NaDI – PreCISE)
- 9h50-10h15 : Fonctions d'utilisabilité dans les studios de conception de langages dédiés graphiques, Théo Giraudet, Pierre-Charles David (Obeo)
- 10h15: 10h30: discussions
- 10h30-11h : pause café
- 11h-11h25 : Vers l'identification des fonctions d'utilisabilité à fort impact sur la conception, Elodie Bouzekri (Univ. Bordeaux, ESTIA INSTITUT DE TECHNOLOGIE)
- 11h25-11h50 : Fortunettes: Une Fonction d'Utilisabilité de Comportement pour les Systèmes Interactifs, Philippe Palanque, David Navarre, Célia Martinie (ICS-IRIT, Université Paul Sabatier – Toulouse III), Kris Luyten (Expertise Centre for Digital Media)
- 11h50-12h15 : Génération de correctifs pour les modèles partiels d'AnimUML, Mickael Clavreul, Frédéric Jouault, Maxime Méré, Matthias Brun, Théo Le Calvar, Matthias Pasquier, Ciprian Teodorov (ESE0, STMicroelectronics, IMT Atlantique, ERTOSGENER, ENSTA Bretagne)
- 12h15: 12h30: discussions
- 12h30-13h45 : pause déjeuner

Atelier GL-IHM 2023 – Programme

Après-midi

- 13h45-15h30 : Ateliers
 - Recenser / décrire / analyser les fonctions d'utilisabilité existantes (dans la littérature scientifique)
Challenge : comment recenser de manière rigoureuse ?
 - Recensement et décrire à quel point ces fonctions sont considérées et mises en oeuvre dans les toolkits UI actuels (Web, desktop, mobile) et dans les outils de modélisation (e.g. Sirius, Papyrus) et de développement (IDE)
 - Recensement des tâches de développement (aussi bien code que modèle) et identification de ces tâches dont la charge de travail est allégée par l'ajout de fonctions d'utilisabilité
- 15h50-16h15 : pause café
- 16h15-17h10 : ateliers et mise en commun
- 17h10-17h30 : roadmap